

**1, 2 y 3  
junio de 2011**

**Integración**  
**de Internet**  
**las TIC**  
**en la Enseñanza**

RSS  
marcadores  
Educación  
sindicación  
herramientas  
constructivismo  
destrezas  
web2.0  
xml  
F.P.  
comunicaciones  
software  
formación  
primaria  
conferencias  
enseñar  
destrezas  
redes  
coordinador  
infantil  
currículo  
usabilidad  
html  
tags  
educativo  
blogs  
bachillerato  
talleres  
aula  
aprendizaje  
contenidos  
twittear  
wikis  
aprender  
RSS  
colaborar  
diversidad  
en línea  
marcador  
accesibilidad  
redes  
diversidad  
PCPI  
Integra **TIC**

CENTRO REGIONAL DE INNOVACIÓN Y FORMACIÓN  
**«LAS ACACIAS»**



## III JORNADAS TIC EN LA ENSEÑANZA



## INDICE:

1. LA WII. CONCEPTO Y ELEMENTOS.
2. RELACIÓN DE LA WII EN EL SISTEMA EDUCATIVO.
  - PRINCIPIOS Y FINES.
  - COMPETENCIAS.
  - CONTENIDOS
3. OTRAS APLICACIONES QUE AVALAN LA WII COMO RECURSO.
4. PRACTICAS:
  - ROBOT.
  - RATÓN INALÁMBRICO Y INTERFAZ WII.

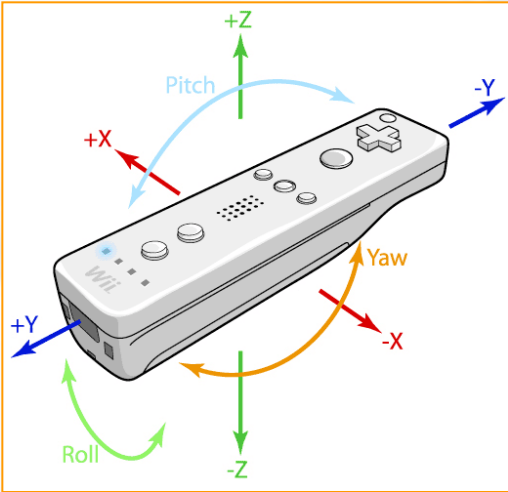
## LA WII. CONCEPTO Y ELEMENTOS.

- Es una consola del firma Nintendo.
- La RAE lo define, como, consola para videojuegos, y para la Wikipedia, es un sistema electrónico de entretenimiento para el hogar que ejecuta juegos electrónicos (videojuegos) que están contenidos en cartuchos, discos ópticos, discos magnéticos o tarjetas de memoria.
- Esta no es la única consola que existen el mercado

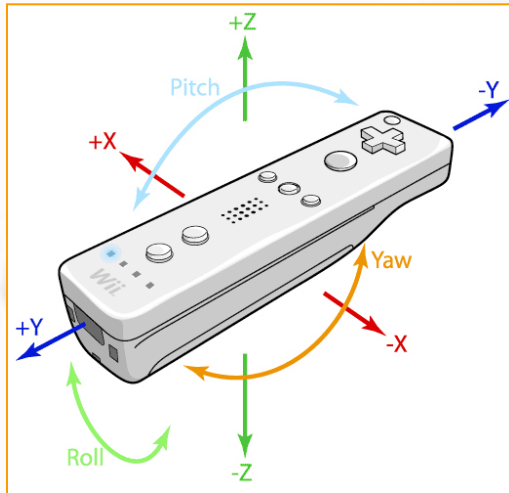
CONSOLA	MARCA	PRECIO
Xbox 360	Microsoft	400
PS3	Sony	400

- La consola Wii, esta compuesta por una serie de elementos básicos, que la hace diferente del resto. Es verdad, que la Wii, esta marcando las innovaciones en este campo del videojuego.
- La Wii se divide en las siguientes partes son: La consola, la barra estabilizadora, el Wiimote y el Nunchuk.

# LA WII. CONCEPTO Y ELEMENTOS.



## LA WII. CONCEPTO Y ELEMENTOS.



Utiliza una combinación de acelerómetros incorporados en la detección por señales en Bluetooth y sentido a su posición en el espacio 3D, en referencia a los IREDs (LEDs Infrarrojos) de la barra estabilizadora.

El controlador se conecta a la consola mediante Bluetooth, puede vibrar, y tiene un altavoz interno.

El dispositivo que viene incluido con el paquete de la consola Wii al por menor es el Nunchuk, el cual cuenta con un acelerómetro y un tradicional control analógico con dos botones de activación.



## LA WII. CONCEPTO Y ELEMENTOS.



Le permite al Wiimote mayor ventaja poder utilizar a una mayor distancia y apuntar al lugar indicado que se desea hacer sin ninguna dificultad, tiene unos IREDS (LEDs Infrarrojos) que solo pueden ser vistos a través de una cámara infrarroja, los cuales tiene al lado de la barra de sensores.

Memoria interna flash de 512. Tecnología WiFi incorporada, la cual permite una conexión a Internet IEEE802.11 b/g), Compatible con adaptador de USB 2.0 y Blue Toth

La RAM es 24 MB 1T-SRAM, 3 MB EDRAM.

480p (PAL/NTSC), Salida A/V: y S-Video, soporte para formato panorámico 16:9



## RELACIÓN DE LA WII EN EL SISTEMA EDUCATIVO.

La relación de la Wii, con los principios educativos propuestos por la LOE.  
Ahora señalamos algunos a modo de ejemplo:

- El esfuerzo individual y la motivación del alumnado.

*“Con esta videoconsola resalta la motivación del alumnado al trabajo, sea de la índole que sea”.*

- El desarrollo de la igualdad de derechos y oportunidades y el fomento de la igualdad efectiva entre hombres y mujeres.

*“Con esta videoconsola rompemos los lazos sexistas evitando discriminaciones entre niños/as.”*

- El fomento y la promoción de la investigación, la experimentación y la innovación educativa.

*“Con esta videoconsola, en su manejo, acercamos a nuestros alumnos hacia la maduración tecnológica propia del siglo en el que nos encontramos”.*



## RELACIÓN DE LA WII EN EL SISTEMA EDUCATIVO.

La relación de la Wii, con los fines educativos propuestos por la LOE. Ahora señalamos algunos a modo de ejemplo:

- El pleno desarrollo de la personalidad y de las capacidades de los alumnos.
- La educación en el respeto de los derechos y libertades fundamentales, en la igualdad de derechos y oportunidades entre hombres y mujeres y en la igualdad de trato y no discriminación de las personas con discapacidad.
- La educación en el ejercicio de la tolerancia y de la libertad dentro de los principios democráticos de convivencia, así como en la prevención de conflictos y la resolución pacífica de los mismos.



## RELACIÓN DE LA WII EN EL SISTEMA EDUCATIVO.

La relación de la Wii, con los contenidos educativos propuestos por la LOE, en el Área de Educación Física. Ahora señalamos algunos a modo de ejemplo:

1. Esquema corporal:
  - Conocimiento del cuerpo, la lateralidad.
  - Espacialidad.
2. La expresión corporal:
  - Bailes.
3. Los deportes y juegos.

La relación de la Wii, con las competencias propuestas por la LOE. Ahora señalamos algunos a modo de ejemplo:

- La competencia tecnológica y digital

## OTRAS APLICACIONES QUE AVALAN LA WII COMO RECURSO.

