

Rosco de pasapalabra personalizable

Rosco de palabras no personalizables

- Ejemplos en Internet:

[Ejemplo 1](#)

[Ejemplo 2](#)

[Ejemplo 3](#)



Rosco de pasapalabra

El “rosco personalizable” :

- 1-Permite que cada profesor use los conceptos que quiera. *Varias respuestas son posibles.*
- 2-Muestra los nombres de los jugadores (pueden jugar varios).
- 3-Está diseñado para su uso con pdi porque incluye un teclado.

Rosco de pasapalabra

- [Ejemplo para un jugador](#)
- [Ejemplo para 2 jugadores](#)

Rosco de pasapalabra

- Conceptos:
 - 1-ROSCO: Conjunto de definiciones y soluciones.
 - 2-JUGADOR: Persona que va a resolverlo.
 - 3-PARTIDA: Relación entre jugador y rosco.
- Vamos a verlo. Pincha [aquí](#)