

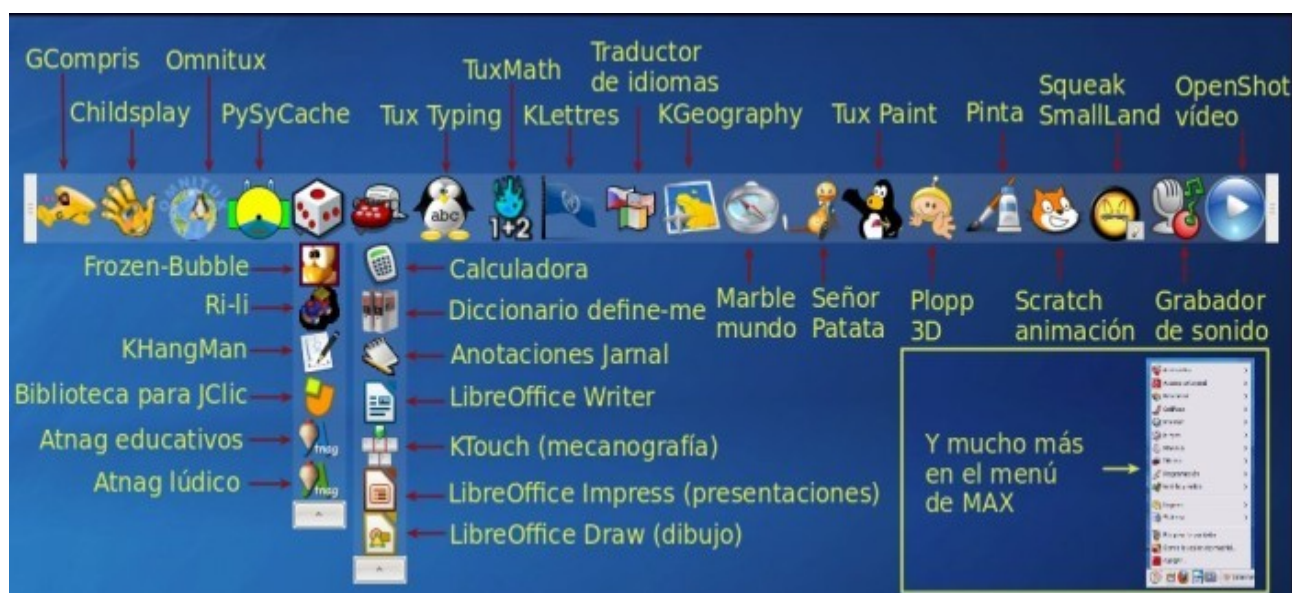
# *Aplicaciones educativas libres para Infantil y Primaria*

## *IV Jornadas de Integración de las TIC en la Enseñanza CRIF “Las Acacias”*

*Ponentes*

*Mario del Olmo Álvarez*

*Antonio Ángel Ruiz Molino (@antjueduland)*



## **Introducción**

En este taller queremos dar a conocer la enorme variedad de aplicaciones libres que tenemos para la mejora de los aprendizajes en Educación Infantil y Primaria. Tendrá una orientación principalmente práctica.

## **Objetivos**

- Destacar algunas ventajas derivadas del uso e instalación de este tipo de aplicaciones, así como dónde conseguirlas y colaborar en su mejora.
- Conocer algunas aplicaciones libres disponibles para Educación Infantil y Primaria.
- Practicar las posibilidades didácticas de diversas aplicaciones libres interesantes que pueden ayudarnos a desarrollar las competencias básicas y mejorar los aprendizajes.



## Contenidos

1. Diversidad de aplicaciones educativas libres.
2. Ventajas derivadas del uso de aplicaciones y sistemas libres, así como dónde encontrarlas, cómo instalarlas y actualizarlas y algunos canales para colaborar en su mejora.
3. Sobre todo, prácticas didácticas mostrando el uso de algunas aplicaciones educativas libres muy interesantes y útiles tanto en Educación Infantil como en las diversas materias de Educación Primaria:

GCompris.

Omnitux.

ChildsPlay.

TuxMath.

Plopp.

Scratch.

Oficina.

Navegación.

Etc.



## Metodología

Aunque se realizará una breve introducción inicial, la mayor parte del tiempo se dedicará a la realización de actividades prácticas con aplicaciones educativas libres.



## Actividades

- Breve introducción sobre las aplicaciones educativas libres, cómo conseguirlas y la forma de contribuir a su mejora.
- Presentamos y ponemos en práctica unas pequeñas guías para trabajar los contenidos con las aplicaciones que proponemos.
- Práctica con Scratch, un programa de animación multimedia.
- Práctica en la pizarra digital con TuxMath en Primaria.
- Aprovechamiento de Plopp y otras aplicaciones gráficas.
- Utilización de algunos programas de entretenimiento como Ri-Li.
- Otros programas interesantes: oficina, editor de sonido Audacity, editor de vídeo OpenShot...
- Aprovechamiento de Firefox para trabajar con aplicaciones educativas en la red.
- Investigación libre sobre el uso de los recursos disponibles en la cajonera de aplicaciones libres.



## Enlaces de interés

- Personalización de Infantil y Primaria para MAX (Instalación y documentación): [http://www.educa2.madrid.org/web/max/personalizacion\\_infantil\\_primaria](http://www.educa2.madrid.org/web/max/personalizacion_infantil_primaria)
- Listado de aplicaciones interesantes: [Ver listado](#).
- Sourceforge: <http://sourceforge.net/>

- GNU Operating System:  
<http://www.gnu.org/philosophy/free-sw.es.html>
- Foros sobre software libre:  
[Foros de MAX](#)