

Taller Gymkhana Libresoft con móviles Android

MLEARNING

El *mlearning*, *m-learning* o *mobile learning* (aprendizaje electrónico móvil) es la metodología basada en el uso de dispositivos móviles (tablets, teléfonos móviles , ...).

La tecnología móvil aporta diversas utilidades no presentes en su totalidad en otras metodologías: comunicación, geolocalización, posibilidad de compartir información en diversos formatos, capacidad de producción de contenidos móviles y multimedia, realidad aumentada, reconocimiento de voz o sensores de magnitudes físicas.

Algunas características del *mlearning* son:

Portabilidad: el alumno puede llevar transportar fácilmente dispositivos móviles

Ubicuidad: el alumno puede desarrollar actividades en potencialmente cualquier lugar

Comunicación: el alumno puede contactar con compañeros o educadores en tiempo real o diferido

Geolocalización: el alumno puede identificar contenidos en su contexto geográfico

Aprendizaje informal: el alumno puede aprender contenidos externos al contexto formal

Naciones como Finlandia y Corea están ya implementando planes de estudio en la educación obligatoria basados en *mlearning* y numerosas experiencias *mlearning* se están desarrollando por todo el mundo en todos los niveles de la enseñanza reglada.

GYMKHANAS EDUCATIVAS MÓVILES

Una *gymkhana* educativa es una actividad compuesta por una serie de pruebas que pueden ser realizadas en grupos o individualmente, su característica más distintiva es la movilidad de los participantes (aunque cabe la posibilidad de diseñar *ghymkanas* que puedan realizarse desde una ubicación estática).

La *gymkhana* puede ser lineal o no lineal, dependiendo de si todos los participantes deben realizar consecutivamente las mismas pruebas o no.

Una *gymkhana* móvil utiliza algunas utilidades de los dispositivos, como la geolocalización, la producción de contenidos multimedia, la comunicación y la posibilidad de compartir contenidos multimedia.

GYMKHANA LIBRESOFT

Para la realización de este taller utilizamos la aplicación móvil gratuita para dispositivos android *LibreSoft Ghymkhana* disponible en [Google Play](#)

Esta *app* es software libre y está desarrollada por el proyecto [LibreGeoSocial](#) de la Universidad Rey Juan Carlos de Madrid.

Desde el dispositivo móvil se desarrolla la actividad del alumno, que puede ser monitorizada por el docente u otros alumnos vía web, desde un PC con acceso a internet.

APPS

El hilo conductor de la actividad va a ser el conocimiento de *apps* (aplicaciones creadas para ejecutarse en sistemas operativos móviles, como android, iOS, ...). Un ejemplo de app es la propia aplicación de Ghymkanas de Libresoft.

PARA SABER MÁS

mlearning:

<http://www.eoi.es/blogs/mlearning/>

<http://www.aulablog.com/blog/blog/2011/12/15/gt-mobilelearning/>

Gymkhana Libresoft:

<http://gymkhana.libresoft.es/>

<http://recursostic.educacion.es/buenaspracticas20/version/v2/es/difundiendo-buenas-practicas/489-gymkhanas-con-smarthphones-proyecto-libregeosocial>

<http://libregeosocial.morfeo-project.org/>

Android:

<http://es.wikipedia.org/wiki/Android>

Apps:

http://en.wikipedia.org/wiki/Mobile_apps